

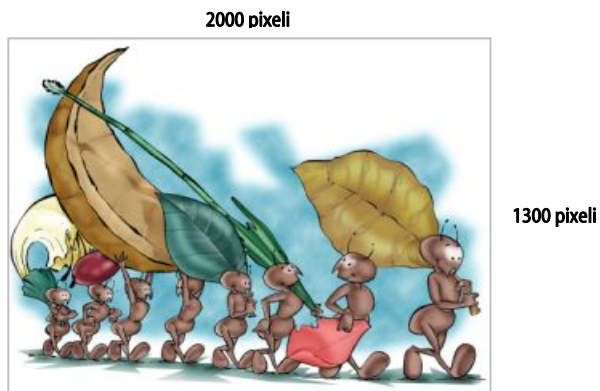
1. Przygotowanie ilustracji
2. Tematyki
3. Techniki

Przygotowanie ilustracji

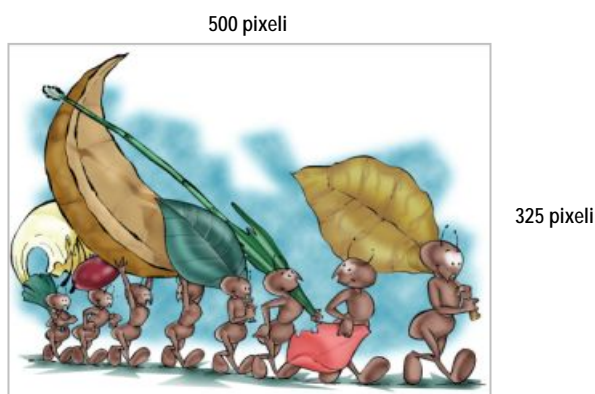
Zamieszczane ilustracje powinny spełniać następujące warunki techniczne:

- o **sugerowany** rozmiar ilustracji do **60 kb**,
maksymalny możliwy rozmiar akceptowalny przez system to **100 kb**
- o pliki graficzne RGB w formacie JPG lub GIF
- o **rozmiar ilustracji – dłuższy bok równy 500 pixeli !**
drugi bok równy lub mniejszy od 500 pixeli
- o animacje - format GIF

Przykład ilustracji przed obróbką – rozmiar około 3 MB



Ilustracja po obróbce – rozmiar około 55 kb



Podczas obróbki / zapisywania obrazka prosimy zwrócić uwagę na ustawienie jakości obrazka.

Przykładowe ustawienie jakości obrazka w programach:

Adobe PhotoShop / Save As... – opcje obrazka / jakość obrazka / image quality 5 lub 8

IrfanView lub ACDSee / Save As... – opcje obrazka / jakość obrazka / image quality maks. 80

1. Ilustracja nie zostanie zamieszczona, jeżeli:
 - a. nie spełnia wymaganych warunków technicznych,
 - b. w oczywisty sposób nie jest dziełem artystycznym,
 - c. jest sprzeczna z obowiązującymi normami obyczajowymi,
 - d. narusza prawa autorskie osób trzecich,
 - e. powstała z naruszeniem prawa.
2. Portfolia lub ilustracje z tzw. wpisami nielogicznymi będą usuwane.
3. Serwis Multideas nie funkcjonuje na typowych zasadach sprzedaży gotowych ilustracji, (choć nie wyklucza takiej opcji zamówienia). Główną działalnością jest sprzedaż ilustracji na zamówienie. W związku z tym portfolio zamieszczone przez Państwa powinno zawierać najlepsze ilustracje obrazujące Waszą twórczość.
4. Prosimy o wybranie najlepszych swoich prac i wprowadzenie ich do serwisu. Wasze portfolio służy głównie zapoznaniu się klienta z Waszą twórczością. Każda wprowadzenia nowa ilustracja przyjmuje stan oczekujący i musi być zaakceptowana przez moderatora. Zazwyczaj jest to 48 godzin. W przypadku częstej wymiany ilustracji może dojść do sytuacji, że Wasze portfolio zbyt często będzie wybrakowane lub nawet puste. W takiej sytuacji potencjalny zleceniodawca nie będzie mógł zapoznać się z Waszą twórczością.
5. **W związku z tym prosimy nie wymieniać ilustracji zbyt często.**
6. Jeżeli ilustracja, którą wprowadzacie jest na sprzedaż to podczas jej opisywania macie możliwość podania minimalnej oczekiwanej kwoty za daną ilustrację. Informacja ta pozostaje tylko do naszej wiadomości. Kwotę tę traktujemy jako wyjściową do negocjacji w przypadku zainteresowania przez potencjalnego klienta.
7. Jedną z Waszych ilustracji ustawioną jest przez moderatora jako główną. Nie można jej usunąć do momentu zmiany na inną. Jeżeli będziecie chcieli zmienić ilustrację główną należy napisać mail pod adres ilustrator@multideas.pl Moderator przystąpi do wymiany ilustracji głównej na inną.
8. Limit ilustracji do wprowadzenia przyznawany jest przez moderatora.

Tematyki

Akceptujemy ilustracje z następujących dziedzin: abstrakcja, animacje, bajki, biologia, botanika, geografia, historia, ludzie, malarstwo, medycyna, technologia, zoologia, różne.

Abstrakcja – wszelkie ilustracje przedstawiające bliżej nie zidentyfikowane motywy, myśli, obrazy, kolaże będące wytworem wyobraźni ilustratora. Autorzy stosują różnorakie środki wyrazu, dzięki którym prace "coś przedstawiają".

Animacje – krótkie animacje/scenki obrazujące kolejne fazy ruchu np. powiewająca flaga państwa na wietrze, postać / tułów wraz z głową i ręką, ręka macha, robi papa, zachęca do podejścia, pokazuje kciuk (gest ok), itd., elementy graficzne, które pojawiają się i znikają, poruszają i przekształcają się i wszystkie inne krótkie sekwencje obrazujące sytuacje i kroki wykorzystywane na stronach www, serwisach i portalach internetowych. Animowane ikony obrazujące sytuacje, logikę wykonywanych ruchów, intuicyjną obsługę np. strony www. Poszukiwana tylko tzw. „dobra profesjonalna kreska”, techniki dowolne.

Bajki – bohaterami bajek mogą być ludzie, zwierzęta, przedmioty, które uosabiają typy ludzkie i cechy charakteru. Postacie zmyślone, sytuacje bajkowe i humorystyczne, fikcja, baśnie, kreskówki.

Biologia – m.in. anatomia, biochemia, biofizyka, biologia komórki, etologia, ekologia, embriologia, ewolucja, fizjologia, genetyka, histologia, mikrobiologia, życie. Biologia jest gałęzią nauki zajmującą się badaniem życia. Nauka ta skupia się na charakterystyce, klasyfikacji oraz zachowaniu organizmów żywych, jak również sposobem powstawania nowych gatunków oraz zależnościami między nimi a środowiskiem naturalnym. Biologia obejmuje szeroki wachlarz zagadnień badawczych, które są często postrzegane jako odrębne dyscypliny naukowe. Jednakże, wspólnie odwołują się one do fenomenu życia na tle różnych aspektów badawczych, od biofizyki do ekologii.

Botanika – obejmuje całokształt wiedzy o świecie roślin i związanych z nimi zjawiskach. Działy m.in. – fitocenologia, systematyka, taksonomia roślin, ewolucja roślin, paleobotanika, palynologia bada pyłki roślin, geobotanika, ekologia roślin, florystyka, fitogeografia, fitosocjologia, syntaksonomia, botanika stosowana, botanika rolna, botanika leśna, botanika rybacka, botanika lekarska, ochrony przyrody, historii botaniki. Dot. roślin – organografia, anatomia, histologia, morfologia, cytologia, fizjologia, genetyka, embriologia, morfogeneza.

Geografia – nauka przyrodnicza i społeczna zajmująca się badaniem powierzchni Ziemi (przestrzeni geograficznej, m.in. atmosfery, gleby, jeziora, rzeki, wody). Zajmuje się nie tylko analizą rozmieszczenia obiektów czy zjawisk na powierzchni Ziemi, ale także badaniem przyczyn takiego stanu rzeczy oraz wpływu człowieka na nie. Dwa podstawowe działy geografii to geografia fizyczna oraz geografia społeczno-ekonomiczna. Geografia fizyczna zajmuje się środowiskiem przyrodniczym, jego cechami i zjawiskami je kształtującymi. Dzielimy ją na: biogeografia, geologia, geomorfologia, hydrologia, hydrografia, oceanografia, pedologia, klimatologia, meteorologia, seismologia, tektonika, wulkanologia, petrografia, glaciologia. Geografia społeczno-ekonomiczna zajmuje się przestrzennymi strukturami życia społecznego i gospodarczego oraz poszczególnych działów gospodarki. W dziale tym stosujemy podział na geografię: ludności, osadnictwa, rolnictwa, przemysłu, polityczną, społeczną, kultury, historyczną, antropogeografia (geografia człowieka), która zajmuje się wszelkimi aspektami działalności człowieka i jego wpływu na środowisko przyrodnicze. Do pomocniczych nauk geografii należą kartografia oraz geograficzne systemy informatyczne.

Historia – wiedza o przeszłości. Humanistyczna i społeczna dziedzina nauki zajmująca się dochodzeniem do wiedzy o zdarzeniach minionych na podstawie świadectw bezpośrednich, źródeł pisanych lub wyników badań nauk pomocniczych historii. Wynikiem badań historycznych jest opis dziejów (historiografia). Przedmiotem badań z reguły jest historia człowieka i cywilizacji ludzkiej.

Ludzie – populacje, karykatury, portrety.

Malarstwo – jedna z gałęzi sztuk plastycznych. Dozwolone wszelkie kierunki.

Medycyna - zdrowie i choroby człowieka a także zwierząt. Działy m.in. – alergologia, analityka kliniczna, anatomia, andrologia, anestezjologia, angiologia, audiologia, balneologia, bariatra, biochemia, biofizyka, biologia, chirurgia, choroby, dermatologia, diabetologia, diagnostyka, dietetyka, embriologia, endokrynologia, epidemiologia, farmacja, farmakologia, fizjologia, foniatria, ftyzjatria, gastroenterologia, genetyka, geriatria, ginekologia, hematologia, higiena, hipertensjologia, histologia, immunologia, interna, kardiochirurgia, kardiologia, kontaktologia, kosmetologia, mikrobiologia, nefrologia, neonatologia, neurochirurgia, neurologia, neurologia dziecięca, neurotraumatologia, ochrona zdrowia publicznego, okulistyka, onkologia, onkologia kliniczna, ortodoncja, ortopedia, ortopedia, otorynolaryngologia, patologia, pediatria, pedodoncja, periodontologia, położnictwo, położnictwo, protetyka, przeszczepianie narządów, psychiatria, psychologia, pulmonologia, radiologia, radioterapia, rehabilitacja, reumatologia, seksuologia, serologia, stomatologia, strabologia, suicydologia, toksykologia, torakochirurgia, transfuzjologia, transplantologia, urologia, wenerologia, weterynaria, wirusologia, zdrowie publiczne.

Technologia – całokształt wiedzy dotyczącej konkretnej metody wytworzenia jakiegoś dobra lub uzyskania określonego efektu przemysłowego lub usługowego. Działy m.in. – akustyka, architektura, atomistyka, automatyka, biocybernetyka, budowa i eksploatacja maszyn, budownictwo, elektronika, elektrotechnika, geodezja, górnictwo, informatyka, inżynieria, kartografia, kolejnictwo, lotnictwo, maszynoznawstwo, materiałoznawstwo, mechanika, metalurgia, motoryzacja, poligrafia, pożarnictwo, radiokomunikacja, radiolokacja, robotyka, technika, technologia, telekomunikacja, transport, urbanistyka, biotechnologia, nanotechnologia, nowe technologie, prawo nowych technologii, technika, technologia budowy maszyn, technologia chemiczna, technologia materiałów, technologia grupowa, technologia informacyjna.

Zoologia – jest nauką o zwierzętach, czyli o wszystkich żywych organizmach zdolnych do przemieszczania i odżywiania się, a także ich zachowaniach i budowie za wyjątkiem mikroorganizmów. W skład jej wchodzi nauki zajmujące się poszczególnymi grupami zwierząt, m.in.: protozoologia, entomologia, ichtiologia, herpetologia, ornitologia i teriologia. Gałęziami zoologii są także nauki o zwierzętach poprzednich epok (paleozoologia i paleozoogeografia), o strukturze populacji zwierzęcych i ich wzajemnym oddziaływaniu na środowisko (ekologia) oraz nauki obejmujące systematykę wszystkich organizmów zwierzęcych, także nauki zajmujące się budową i funkcjami ciała zwierząt, np.: anatomia, fizjologia, morfologia, embriologia, cytologia (zwierzęta, ptaki, ssaki, owady, gady, podwodny świat).

Różne - wszystko niesklasyfikowane powyżej.

Techniki

1. Akceptowalne są wszelkie techniki wykonania ilustracji.
2. Jeżeli jakaś technika nie występuje w serwisie napisz do nas na adres info@multideas.pl